

Aaskriecher

<i>Name:</i>	Aaskriecher
<i>Gesinnung:</i>	Bösartig
<i>Größe:</i>	ca. 3,50 Meter
<i>Organisation:</i>	Einzelgänger, selten in Gruppe
<i>Klima/Gelände:</i>	Jede unterirdische Region



Aaskriecher sind aggressive, im Untergrund lebende Aasfresser, die aufgrund ihrer lähmenden Angriffe sehr gefürchtet sind. Sie durchstreifen ihr Revier, immer auf der Suche nach totem und verfaulendem Fleisch, greifen aber auch lebende Kreaturen an.

Aaskriecher sehen aus, wie eine Kreuzung aus einer riesigen grünen Raupe und einem Tintenfisch. Direkt unterhalb seiner Beißzangen wachsen acht schlanke Tentakeln aus seinem Kopf, die das lähmende Sekret aussondern.

Kampf: Aaskriecher benutzen ihre scharfen Augen und ihren guten Geruchssinn, um Kadaver und mögliche Beute aufzuspüren.

Ein Aaskriecher schlägt mit seinen Tentakeln nach seinem Opfer um diese zu lähmen.

Zwar können die Tentakel nicht töten, doch sobald der Aaskriecher sein Opfer gelähmt hat, schnappt er mit seinen Beißzangen zu und tötet es.

Wenn mehrere Aaskriecher gemeinsam auftreten, greifen sie trotzdem nie gemeinsam an.

Vielmehr versuchen sie so viele Opfer zu lähmen wie möglich, um sie dann genüsslich zu töten.

Aaskriecher sind erst dann zufrieden, wenn sich nichts mehr bewegt.

Angriff: 4 *Körperkraft:* 4

Verteidigung: 2 *Intelligenz:* 1

Tempo: 8

Besonderheiten: Der Aaskriecher muß bei jedem Angriff den Sternwürfel werfen.

Bei einem Stern wird das Opfer gelähmt, und muß eine Runde aussetzen.

Aaskriecher

Volk:

-

Gesinnung:

Bösartig



Angriff:	4	Körperkraft:	4
Verteidigung:	2	Intelligenz:	1
Tempo:	8	Mana:	0
Fliegen:	-		

Besonderheiten

Der Aaskriecher muß bei jedem Angriff den Sternwürfel werfen.



= Das Opfer ist gelähmt und muss eine Runde aussetzen.