

# Acharie

<i>Name:</i>	Acharie
<i>Gesinnung:</i>	Bösartig
<i>Größe:</i>	ca. 3,70 Meter
<i>Organisation:</i>	Einzelgänger, oder Schar
<i>Klima/Gelände:</i>	Jedes Terrain und Unterirdisch

Acharie sind riesige Laufvögel die auf der Hochebene leben, und außerhalb dieser nur seltenst angetroffen werden. Sie sind bösartig, schlau, räuberisch veranlagt und haben einen ausgeprägten sadistischen Trieb.

Acharie sind riesengroß, und haben einen Körper der an eine Wachtel erinnert, und dazu vier Storchenbeine.



*Kampf:* Im Nahkampf schlagen sie mit zweien ihrer vier Beine aus und schnappen mit ihrem kräftigen Schnabel zu.

Dieser Angriff allein macht sie schon zu tödlichen Kämpfern. Zusätzlich können sie eine schwarze Wolke ausstoßen.

<i>Angriff:</i>	4	<i>Körperkraft:</i>	5
<i>Verteidigung:</i>	3	<i>Intelligenz:</i>	3
<i>Tempo:</i>	10		

*Besonderheiten:* Bis zu 3x kann ein Acharie eine schwarze Wolke ausstoßen. Nimm 3 KW und greife jeden Krieger an, der sich im Umkreis von 3 Feldern um den Acharie aufhält.



# Acharie

Volk:

-

Gesinnung:

Bösartig



Angriff:	4	Körperkraft:	5
Verteidigung:	3	Intelligenz:	3
Tempo:	10	Mana:	0
Fliegen:	-		

## Besonderheiten

Bis zu 3x kann ein Acharie eine schwarze Wolke ausstoßen.  
Nimm 3 Kampfwürfel und greife jeden Krieger an, der sich im Umkreis von 3 Feldern um den Acharie aufhält.