

Balrog

<i>Name:</i>	Balrog
<i>Gesinnung:</i>	Bösartig
<i>Größe:</i>	ca. 13,50 Meter
<i>Organisation:</i>	Einzelgänger
<i>Klima/Gelände:</i>	Jedes Terrain und Unterirdisch

Der große Dämon gleitet auf mächtigen Schwingen über das Schlachtfeld und mäht die Gegner reihenweise mit seiner mächtigen Runenaxt nieder. Balrogs sind am besten als Halbgötter zu bezeichnen, denn als gewöhnlicher Sterblicher hat man keine Chance gegen sie. Als einen Menschen um ein Mehrfaches überragendes, berserkerhaftes, unnatürliches Wesen ist ein Balrog einer der entsetzlichsten Gegner, welchen man auf den Schlachtfeldern antreffen kann.

Kampf: Wie sein Name schon sagt, ist der Balrog auf der

Suche auf Blut. Um dies zu bekommen sind ihm alle Mittel recht. Im Kampf führt der Balrog eine bluttriefende Axt und seine lange, mit Dornen bewehrte Peitsche.

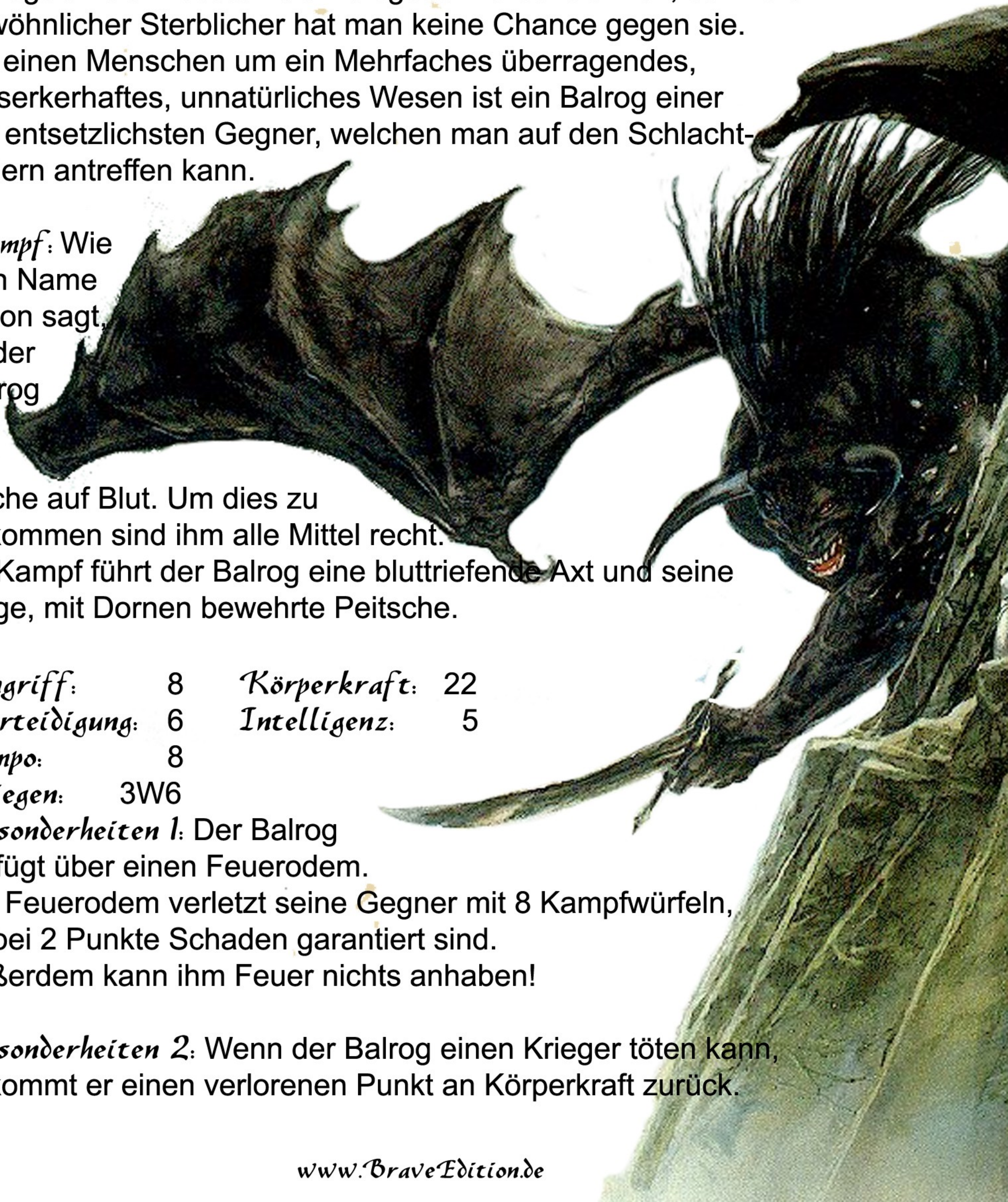
<i>Angriff:</i>	8	<i>Körperkraft:</i>	22
<i>Verteidigung:</i>	6	<i>Intelligenz:</i>	5
<i>Tempo:</i>	8		
<i>Fliegen:</i>	3W6		

Besonderheiten 1: Der Balrog verfügt über einen Feuerodem.

Ein Feuerodem verletzt seine Gegner mit 8 Kampfwürfeln, wobei 2 Punkte Schaden garantiert sind.

Außerdem kann ihm Feuer nichts anhaben!

Besonderheiten 2: Wenn der Balrog einen Krieger töten kann, bekommt er einen verlorenen Punkt an Körperkraft zurück.



Balrog

Volk:

Dämon

Gesinnung:

Bösartig



Angriff: 8 *Körperkraft:* 22

Verteidigung: 6 *Intelligenz:* 5

Tempo: 8 *Mana:* 0

Fliegen: 3W6

Besonderheiten

Der Balrog verfügt über einen Feuerodem.

Ein Feuerodem verletzt seine Gegner
mit 8 Kampfwürfeln,
wobei 2 Punkte Schaden garantiert sind.
Außerdem kann ihm Feuer nichts anhaben!

Wenn der Balrog einen Krieger töten kann,
bekommt er einen verlorenen Punkt an
Körperkraft zurück..