

Belebte Gegenstände

Name:	Belebte Gegenstände
Gesinnung:	Neutral
Größe:	Verschieden
Organisation:	Verschieden
Klima/Gelände:	Jedes Terrain und Unterirdisch

Belebte Gegenstände gibt es in jeder denkbaren Ausführung.

Ihre Existenz als Kreaturen verdanken sie einigen verrückten Zauberern.

Kampf: Belebte Gegenstände kämpfen nur so, wie es ihnen ihr Herr aufgetragen hat.

Sie besitzen kein Eigenleben und können auch nicht selbstständig Handeln.

Sie gehorchen aber blind, und da sie nicht atmen oder ermüden, können sie außerordentlich fähige Diener sein.

Besonderheiten: Stirbt der Magier, der die Gegenstände zum Leben erweckt hat, werden die Gegenstände zu dem, was sie ursprünglich darstellten.

Kleine Gegenstände

Angriff:	2	Körperkraft:	1
Verteidigung:	2	Intelligenz:	0
Tempo:	5		

Große Gegenstände

Angriff:	4	Körperkraft:	3
Verteidigung:	3	Intelligenz:	0
Tempo:	3		



Belebte Gegenstände

Volk:

-

Gesinnung:

Neutral



Kleine Gegenstände

Angriff:	2	Körperkraft:	1
Verteidigung:	2	Intelligenz:	0
Tempo:	5	Mana:	0
Fliegen:	-		

Große Gegenstände

Angriff:	4	Körperkraft:	3
Verteidigung:	3	Intelligenz:	0
Tempo:	3	Mana:	0
Fliegen:	-		

Besonderheiten

Stirbt der Magier, der die Gegenstände zum Leben erweckt hat, werden die Gegenstände zu dem, was sie ursprünglich darstellten.