

# Betin

<i>Name:</i>	Betin
<i>Gesinnung:</i>	Bösartig
<i>Größe:</i>	ca.5,10 Meter
<i>Organisation:</i>	Einzelgänger
<i>Klima/Gelände:</i>	Jedes Terrain und Unterirdisch



Betins sind zweiköpfige Riesen. Sie sind böartige und unberechenbare Jäger, die durch die Nacht schleichen.

Durch ihre zwei Köpfe entgeht ihnen nichts. Dadurch eignen sie sich ausgezeichnet als Wachen oder Späher. Ein Betin hat orkische Gesichtszüge und rosa bis braune Haut. Freiwillig badet er nie, was ihn so verschmutzt und dreckig sein lässt. Ein Betin der nicht übel riecht ist selten. Deshalb riecht man schon weit vorher, dass sich diese

Kreatur nähert, noch bevor man ihn sieht. Betin leben in entlegenen, felsigen Gegenden. Dort hausen sie in dunklen, unterirdischen Höhlen, aus denen der vermodernde Gestank von Unrat und verfaulter Nahrung dringt.

*Kampf:* Betins sind zwar nicht sehr intelligent, aber auch verschlagene Kämpfer. Sie greifen ihre Gegner lieber aus dem Hinterhalt an, als in einen ausgewogenen Kampf zu stürmen. Aber sobald der Kampf begonnen hat, kämpft ein Betin entschlossen weiter, bis alle seine Gegner tot sind.

<i>Angriff:</i>	2x6	<i>Körperkraft:</i>	10
<i>Verteidigung:</i>	4	<i>Intelligenz:</i>	2
<i>Tempo:</i>	6		

*Besonderheiten:* Steht ein Krieger unmittelbar vor dem Betin kann es passieren, dass er mit beiden Waffen angegriffen wird.

Dabei schlägt der Betin nacheinander mit jeder Waffe einzeln zu.

Halten sich 2 Krieger in seiner Reichweite auf, kann der Betin beide angreifen.



# Betin

*Volk:*

Riese

*Gesinnung:*

Bösartig



*Angriff:* 2x6      *Körperkraft:* 10

*Verteidigung:* 4      *Intelligenz:* 2

*Tempo:* 6      *Mana:* 0

*Fliegen:* -

## Besonderheiten

Steht ein Krieger unmittelbar vor dem Betin, kann es passieren, dass er mit beiden Waffen in einer Aktion angegriffen wird.

Dabei schlägt der Betin nacheinander mit jeder Waffe einzeln zu.

Halten sich 2 Krieger in seiner Reichweite auf, kann der Betin beide angreifen.