

# Byhre

<i>Name:</i>	Byhre
<i>Gesinnung:</i>	Bösartig
<i>Länge:</i>	ca. 11,00 Meter
<i>Organisation:</i>	Einzelgänger
<i>Klima/Gelände:</i>	Jedes Terrain und Unterirdisch

Der Byhre ist ein schlangenartiges Monster, welches sich auf seinen zwölf Beinen mit beachtlicher Geschwindigkeit bewegen kann. Er kann aber auch

seine Beine eng an den Körper anlegen und dann wie eine Schlange kriechen.

Ein Byhre hat einen blauen, Schuppen übersäten Körper, und obwohl der einem Drachen ähnelt, steht er ihnen grundsätzlich feindlich gegenüber.

Wenn ein Drache das Territorium eines Byhre betritt, versucht dieser alles, um ihn zu vertreiben.

Gelingt es ihm nicht, zieht er fort, und nistet sich irgendwo anders ein.

*Kampf:* Ein Byhre beißt seine Beute, und verschlingt sie dann als Ganzes. Er kann aber auch einen Odemangriff nutzen.

<i>Angriff:</i>	10	<i>Körperkraft:</i>	14
-----------------	----	---------------------	----

<i>Verteidigung:</i>	8	<i>Intelligenz:</i>	8
----------------------	---	---------------------	---

<i>Tempo:</i>	4W6
---------------	-----

*Besonderheiten:* Wenn der Byhre den Odemangriff nutzt, kann er auf gerader Linie einen Blitz mit 6 Kampfwürfel auf seinen Gegner schleudern.





# Byhre

*Volk:*

Drache

*Gesinnung:*

Bösartig



*Angriff:* 10      *Körperkraft:* 14

*Verteidigung:* 8      *Intelligenz:* 8

*Tempo:* 4W6      *Mana:* 0

*Fliegen:* -

## *Besonderheiten*

Wenn der Byhre den Odemangriff nutzt, kann er auf gerader Linie einen Blitz auf seinen Gegner schleudern.

Der Blitz hat eine Reichweite von 6 Feldern und greift mit mit 6 Kampfwürfeln an.