

Chahl

<i>Name:</i>	Chahl
<i>Gesinnung:</i>	Bösartig
<i>Größe:</i>	ca. 3,20 Meter
<i>Organisation:</i>	Einzelgänger
<i>Klima/Gelände:</i>	Jedes Terrain und Unterirdisch

Der Chahl ist eine schreckliche Mischung aus Schalentier, Insekt und Schlange.

Untergetaucht lauert auf er auf seine Beute, um dann blitzschnell zuzuschlagen.

Ein Chahl hat riesige, scherenartige Klauen, vier Füße mit Schwimmhäuten an den Zehen.

Sein Maul umgeben von Tentakel.

Der Körper ist vollständig von einem orangen Panzer geschützt.

Chahle sind zwar Amphibien, aber trotzdem nur unbeholfene Schwimmer, die sogar am liebsten am Land leben oder wenn überhaupt sich nur in sehr seichtem Wasser aufhalten. Am liebsten jagen sie aber das Volk der Echsen.

Es ist bekannt, das Chahle von ihren Opfern Trophäen sammeln.

Obwohl sie keinerlei Waffen, Rüstungen und anderen Ausrüstungsgegenstände nutzen können, lagern sie diese in ihren Behausungen.

Falls ein Opfer keine interessanten Besitztümer hat, nimmt der Chahl eben dessen Schädel.



Kampf: Ein Chahl taucht in der Regel im trüben, ufernahem Wasser unter und wartet, bis sich ihm seine Beute nähert.

<i>Angriff:</i>	4	<i>Körperkraft:</i>	3
<i>Verteidigung:</i>	6	<i>Intelligenz:</i>	3
<i>Tempo:</i>	7		

Besonderheiten: Der Chahl muß bei jedem Angriff den Sternwürfel werfen. Bei einem Stern wird das Opfer gelähmt und muß eine Runde aussetzen.

Chahl

Volk:

-

Gesinnung:

Bösartig



Angriff:	4	Körperkraft:	3
Verteidigung:	6	Intelligenz:	3
Tempo:	7	Mana:	0
Fliegen:	-		

Besonderheiten

Der Chahl muß bei jedem Angriff den Sternwürfel werfen.



= Das Opfer ist gelähmt und muss eine Runde aussetzen.