

# Chaos Bestie

<i>Name:</i>	Chaos Bestie
<i>Gesinnung:</i>	Bösartig
<i>Größe:</i>	ca. 4,20 Meter
<i>Organisation:</i>	Einzelgänger
<i>Klima/Gelände:</i>	Jedes Terrain und Unterirdisch

Diese abscheulichen Kreaturen haben keine feste Gestalt, sondern verändern sich ständig. Ihre tödliche Berührung kann einen Gegner zu Schleim zerschmelzen lassen.

*Kampf:* Wie viele verschiedenen Angriffe vermag eine Kreatur haben, die sich ständig verändert? In diesem Fall nur zwei.

Ungeachtet ihrer Furcht einflößenden Erscheinung und egal wie viel Klauen, Tentakeln, Reißzähnen oder Scheren aus ihrem Körper ragen, richten sie wenig körperlichen Schaden an.

<i>Angriff:</i>	1	<i>Körperkraft:</i>	2
<i>Verteidigung:</i>	3	<i>Intelligenz:</i>	2
<i>Tempo:</i>	4		

*Besonderheiten:* Wenn dieses Monster eine Beute berührt wird es dies meistens zu Schleim zerschmelzen lassen.

Die Beute kann aber versuchen sich aus den Fängen zu befreien, indem es mit dem Kampfwürfel ein weißes Schild würfelt.

Totenkopf	= Die Beute verliert die Hälfte seiner Körperkraft.
Weißes Schild	= Die Beute kann sich aus den Fängen herauswinden.
Schwarzes Schild	= Die Beute stirbt, und kann nicht wieder belebt werden.





# Chaos Bestie

Volk:

-

Gesinnung:

Bösartig



Angriff:	1	Körperkraft:	2
Verteidigung:	3	Intelligenz:	2
Tempo:	4	Mana:	0
Fliegen:	-		

## Besonderheiten

Wenn dieses Monster eine Beute berührt, wird es diese meistens zu Schleim zerschmelzen lassen. Die Beute kann aber versuchen, sich aus den Fängen zu befreien.



= Die Beute verliert die Hälfte seiner Körperkraft.



= Die Beute kann sich aus den Fängen der Bestie herauswinden.



= Die Beute stirbt, und kann nicht wiederbelebt werden.