

Chaos Zwerg

<i>Name:</i>	Chaos Zwerg
<i>Gesinnung:</i>	Bösartig
<i>Größe:</i>	ca. 1,40 Meter
<i>Organisation:</i>	Einzelgänger, oder Horde
<i>Klima/Gelände:</i>	Jedes Terrain und Unterirdisch



Die genaue Geschichte der Chaoszwerge liegt unter den Schatten der Vergangenheit begraben.

Vor sehr langer Zeit trennten sich die Klans auf der Suche nach Bodenschätzen.

Einige wandten sich nach Osten entlang der Trauerberge.

Diese mutigen Zwerge waren zweifellos die Vorfahren der Chaoszwerge.

Doch die dunkle Magie, welche dem nördlichen Reich des Chaos entströmt, beeinflusste auch diese widerstandsfähigen Zwerge. Ihre Seelen und Körper füllten sich mit der bösen Energie des Chaos, und sie verwandelten sich zu den Chaoszwerge.

Die Chaoszwerge sind ein grausames und egoistisches Volk. Sie verachten alle niederen Völker und behandeln diese kaum anders als Tiere, über deren Leben man frei verfügen kann.

In körperlicher Hinsicht unterscheiden sich Chaoszwerge kaum von anderen Zwergen.

Wegen der hohen Widerstandskraft der Zwerge gegenüber jeder Art von Magie, entwickelten sich mit Ausnahme mächtiger Fangzähne nur wenige körperliche Mutationen.

Das Volk der Chaoszwerge brachte mächtige Zauberer hervor.

Diese Zauberer sind uralte und mächtige Persönlichkeiten.

Kampf: Am liebsten kämpfen sie im Hintergrund und streuen ihre Magie über ihre Gegner. In den Nahkampf schicken sie lieber Grünlinge, welche sie extra dafür versklavt haben.

Angriff: 4 *Körperkraft:* 3

Verteidigung: 4 *Intelligenz:* 4

Tempo: 7 *Mana:* 5

Besonderheiten: Gegen magische Angriffe kann er sich mit dem Sternwürfel verteidigen.

Jeder gewürfelte Stern verteidigt einen geworfenen Totenkopf.

Chaos Zwerg

Volk:

Chaos Zwerge

Gesinnung:

Bösartig



Angriff:	4	Körperkraft:	3
Verteidigung:	4	Intelligenz:	4
Tempo:	7	Mana:	5
Fliegen:	-		

Besonderheiten

Gegen magische Angriffe kann er sich mit dem Sternwürfel verteidigen.
Jeder gewürfelte Stern verteidigt einen geworfenen Totenkopf.