

Chaos Zwerg

Stier Zentaure

| | |
|----------------|-----------------------------------|
| Name: | Chaos Zwerg Stier Zentaure |
| Gesinnung: | Bösartig |
| Größe: | ca. 2,00 Meter |
| Organisation: | Einzelgänger, oder Horde |
| Klima/Gelände: | Jedes Terrain und Unterirdisch |



Ein wichtiger Bestandteil vieler Armeen der Chaoszwerge sind die Stierzentauren.

Diese Furcht einflößenden Kreaturen haben den Oberkörper eines Chaoszwergs, aber den Unterleib eines wilden Stieres. Obwohl sie weniger zahlreich sind als die normalen Chaoszwerge, verfügen sie doch über größere Macht und deutlich mehr Agilität in der Schlacht.

Auch wenn es unter ihnen Individuen mit großer Macht gibt, so beherrschen Stierzentauren keinerlei Magie.

Kampf: Im Gegensatz zu den Chaos Zwergen kämpfen die Stier Zentauren immer an forderster Front.

Ihr Sturmangriff, mit erhobener Lanze, ist verheerend und meist für den Gegner tödlich!

| | | | |
|---------------|-----|--------------|---|
| Angriff: | 4 | Körperkraft: | 4 |
| Verteidigung: | 4 | Intelligenz: | 3 |
| Tempo: | 2W6 | | |

Besonderheiten: Sofern sie sich im Freien aufhalten, können sie einen Sturmangriff ausführen,

Stier Zentaure

Volk:

Chaos Zwerge

Gesinnung:

Bösartig



| | | | |
|----------------------|-----|---------------------|---|
| <i>Angriff:</i> | 4 | <i>Körperkraft:</i> | 4 |
| <i>Verteidigung:</i> | 4 | <i>Intelligenz:</i> | 3 |
| <i>Tempo:</i> | 3 | <i>Mana:</i> | 0 |
| <i>Fliegen:</i> | 2W6 | | |

Besonderheiten

Sofern sie sich im Freien aufhalten,
können sie einen Sturmangriff ausführen.