

Drachen

Chaosdrache

<i>Name:</i>	Chaosdrache
<i>Gesinnung:</i>	Bösartig
<i>Größe:</i>	verschieden
<i>Organisation:</i>	Einzelgänger
<i>Klima/Gelände:</i>	Jedes Terrain und Unterirdisch

Sie sind jähzornig, hinterlistig und boshaft.

Ihre Schuppen schimmern tiefschwarz und werden mit zunehmendem Alter immer matter.

Diese Drachen hausen in großen, feuchten Höhlen, oder in unterirdischen Grotten mit vielen Räumen.



Dort harren sie aus, bis das Chaos ruft.

Dann werden sie zu gefährlichen Reittieren, die mit ihrem Säureodem Alles vernichten können.

Kampf: Der Chaosdrache ist vor Grausamkeit kaum zu überbieten.

Wild stürzt er sich auf alles was ihm vor die Klauen kommt, und tötet es, ohne Reue.

Drachen

Chaosdrache

Drachenei: Dieses Ei ist glatt und schwarz wie der schönste Opal. Die Schale riecht rauchig. Sobald der Drache schlüpft, steigt Rauch aus dem Ei auf. Wer solch ein Ei sein Eigen nennt, sollte dies schnell vernichten. Es ist nicht möglich das ein Krieger diesen Drachen bändigen kann.

Bruteit: bis zu 18 Runden
Resistenz: 9
Wert: ab 2100 Goldmünzen

Kleindrache: Ist der Drache geschlüpft, hat er fast unstillbaren Hunger.

Angriff:	4	Körperkraft:	4
Verteidigung:	3	Intelligenz:	3
Tempo:	6		
Fliegen:	1W6		

Besonderheiten: Der Drache verfügt über keinen Odem. Er hat großen Hunger und braucht jede 2. Runde einen Toten. Ist keine Leiche vorhanden, greift er das an, was in Reichweite ist.

Jungdrache: Ein Jungdrache ist kaum größer als ein großer Mensch, aber vernichtend wie eine kleine Zwergenarmee. Er ist immer hungrig, und jagt am liebsten Menschen und Elben. Er kann aber auch einige Runden ohne Nahrung auskommen, und wächst trotzdem.

Angriff:	7	Körperkraft:	6
Verteidigung:	6	Intelligenz:	5
Tempo:	6		
Fliegen:	2W6		

Besonderheiten: Der Drache verfügt über eine kleine Säurewolke, welche alles verätzt, was sie berührt. Reichweite 2 Felder, 1 Schaden Körperkraft.

Erwachsener Drache: Dieser Drache ist ein ausgewachsenes und sehr zerstörendes Geschöpf.

Angriff:	10	Körperkraft:	9
Verteidigung:	9	Intelligenz:	8
Tempo:	9		
Fliegen:	3W6		

Besonderheiten: Der Drache speit eine riesige Säurewolke. Reichweite 5 Felder, 2 Schaden Körperkraft.

Drachentitan: Dieser Drache ist an Grausamkeit nicht zu überbieten.

Angriff:	16	Körperkraft:	16
Verteidigung:	14	Intelligenz:	14
Tempo:	12		
Fliegen:	4W6		

Besonderheiten: Die Säurewolke des Drachen nebelt 11x11 Felder ein und verursacht 3 Schaden Körperkraft.

Chaosdrache

- Drachenei -

Volk:

Drache

Gesinnung:

Bösartig



Brutzeit: bis zu 18 Runden

Resistenz: 9

Wert: ab 2100 Goldmünzen

Besonderheiten

- Keine -

Chaosdrache

- Kleindrache -

Volk:

Drache

Gesinnung:

Bösartig



Angriff: 4 **Körperkraft:** 4

Verteidigung: 3 **Intelligenz:** 3

Tempo: 6 **Mana:** 0

Fliegen: 1W6

Besonderheiten

Der Drache verfügt über keinen Odem.

Er hat großen Hunger und braucht jede 2. Runde einen Toten.

Ist keine Leiche vorhanden, greift er das an, was in Reichweite ist.

Chaosdrache

- Jungdrache -

Volk:

Drache

Gesinnung:

Bösartig



Angriff: 7 *Körperkraft:* 6

Verteidigung: 6 *Intelligenz:* 5

Tempo: 6 *Mana:* 0

Fliegen: 2W6

Besonderheiten

Der Drache verfügt über
eine kleine Säurewolke,

welche alles verätzt, was sie berührt.

Die Wolke hat eine Reichweite von 2 Feldern
und macht einen Schaden Körperkraft.

Chaosdrache

- Erwachsener Drache -

Volk:

Drache

Gesinnung:

Bösartig



Angriff: 10 *Körperkraft:* 9

Verteidigung: 9 *Intelligenz:* 8

Tempo: 9 *Mana:* 0

Fliegen: 3W6

Besonderheiten

Der Drache speit eine riesige Säurewolke, welche alles verätzt, was sie berührt.

Sie hat eine Reichweite von 5 Feldern, und verursacht 2 Schaden an Körperkraft.

Chaosdrache

- Drachentitan -

Volk:

Drache

Gesinnung:

Bösartig



Angriff: 16 *Körperkraft:* 16

Verteidigung: 14 *Intelligenz:* 14

Tempo: 12 *Mana:* 0

Fliegen: 4W6

Besonderheiten

Die Säurewolke des Drachen
nebelt 11x11 Felder ein
und verursacht einen Schaden
von 3 Punkten Körperkraft.