

Chaos Krieger

Name:	Chaos Krieger
Gesinnung:	Bösartig
Größe:	Verschieden
Organisation:	Horde
Klima/Gelände:	Jedes Terrain und Unterirdisch



Das Böse versucht immer wieder die tapfersten Helden zu verfluchen und somit diese sich gefügig zumachen. Damit lässt sich auch erklären, warum diese Krieger so schwer zu besiegen sind. Unter der schweren Rüstung kann deshalb auch jedes Wesen stecken.

Chaoskrieger tragen meistens eine schwere Rüstung und eine noch schwerere Bewaffnung

Chaoskrieger: Sie kennen keine Furcht. Todesmutig stürmen sie ihren Gegnern entgegen, und sind erst befriedigt, wenn kein Leben mehr zu vernehmen ist.

Angriff:	4	Körperkraft:	4
Verteidigung:	4	Intelligenz:	3
Tempo:	7		

Besonderheiten: Krieger mit doppelter Bewaffnung dürfen zu ihrem Angriff zusätzlich den Sternwürfel werfen.

Stern = weiterer Angriff

Chaos Standarte: Sie sind die Verteidigungseinheit jeder Chaos Festung und sind immer dort anzutreffen wo es etwas zu bewachen gibt. Getreu ihres Befehls lassen sie keinen passieren und leisten bis zum bitteren Ende Widerstand.

Angriff:	4/3	Körperkraft:	4
Verteidigung:	6	Intelligenz:	3
Tempo:	4		

Besonderheiten: Sie verlassen nie ihren Posten, und sind nie weiter weg als 2 Felder von ihrem Wachpunkt. Sie verfolgen niemals ihre Gegner.

Chaos Krieger

Volk:

Chaos

Gesinnung:

Bösartig



<i>Angriff:</i>	4	<i>Körperkraft:</i>	4
<i>Verteidigung:</i>	4	<i>Intelligenz:</i>	3
<i>Tempo:</i>	7	<i>Mana:</i>	0
<i>Fliegen:</i>	-		

Besonderheiten

Krieger mit doppelter Bewaffnung
dürfen zu ihrem Angriff
zusätzlich den Sternwürfel werfen.



= Der Krieger darf noch einmal
Angreifen

Chaos Standarte

Volk:

Chaos

Gesinnung:

Bösartig



Angriff: 4/3 *Körperkraft:* 3

Verteidigung: 6 *Intelligenz:* 3

Tempo: 4 *Mana:* 0

Fliegen: -

Besonderheiten

Sie verlassen nie ihren Posten,
und sind nie weiter weg als 2 Felder
von ihrem Wachpunkt.

Sie verfolgen niemals ihre Gegner.

Ausrüstung:

Stangenaxt

Armbrust