



VAN HELSING

MENSCH / VAMPIRJÄGER

Van Helsing ist auf der Jagd nach dem größten Übel der Menschheit, einem Vampir.

Seine Arbeit ist seine Bestimmung. Er lebt, um die Welt von allen Vampiren und Untoten zu befreien.



5



2



5

BESONDERE FÄHIGKEITEN:

- Untote vertreiben
- Untote greifen mit -1 an



9

STUFE 3
(MAX)

8

7

STUFE 2
(MAX)

6

5

STUFE 1
(MAX)

4

3

2

1

TREFFERPUNKTE

TORNISTER

Van Helsing

Gegenstände Stufe 1:

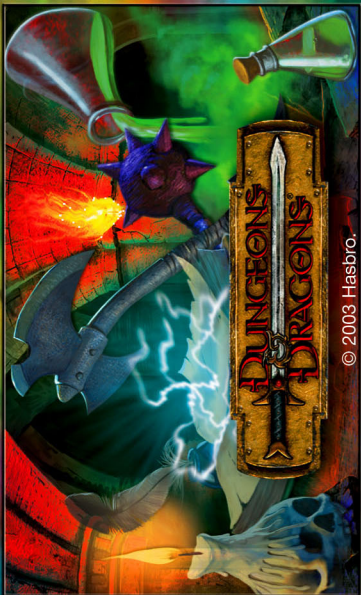
Geweihter Degen
Heiliges Wurfkreuz

Gegenstände Stufe 2:

Rotierende Klinge

Gegenstände Stufe 3:

Pistole



© 2003 Hasbro.



WAFFE

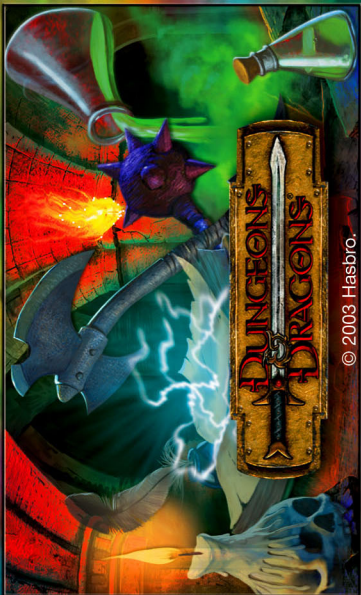
Stufe
1



GEWEIHTER DEGEN

Dieser mit Schriftzeichen gezierte Degen
ist eine geweihte Waffe.





© 2003 Hasbro.



WAFFE

Stufe
1

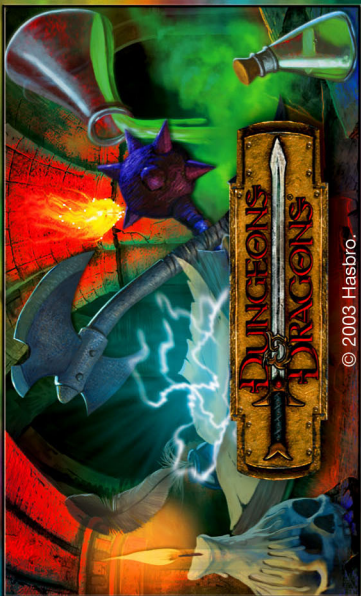


HEILIGES WURFKREUZ

Dieses mit scharfen Kanten versehene Kreuz ist gut ausbalanciert und lässt sich sehr gut werfen.



(muss wieder aufgehoben werden)



© 2003 Hasbro.



WAFFE

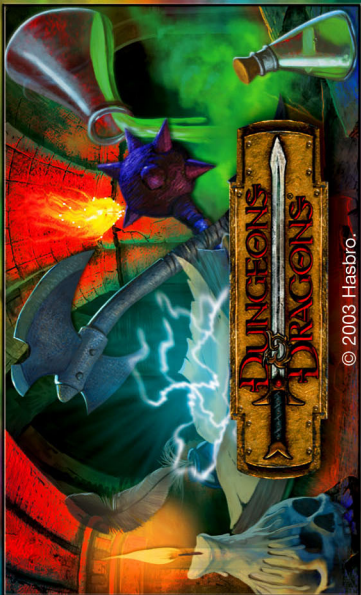
Stufe
1



ROTIERENDE KLINKE

Diese Waffe wird in den richtigen Händen zu einer großen Bedrohung für jeden Gegner. Die Klinge kommt nach dem Werfen zurück.





© 2003 Hasbro.



WAFFE

Stufe
2



PISTOLE

Nur wenige Kreaturen können mit so einer Waffe umgehen.



(1. Aktion laden , 2. Aktion schießen)

www.DandDgame.de