

„Ihr habt bis nach Sonnenuntergang gerastet. Nun wird es Zeit den Tempel zu erkunden. Das Amulett der Treue muß heute noch gefunden werden. Der Hohepriester hat von magischen Fallen erzählt, die hier ausgelegt sind. Also ist höchste Vorsicht geboten. Außerdem wird euch klar, daß ihr einen anderen Weg nach draußen finden müßt, denn ein Kampf gegen die Untoten vor dem Tempel ist aussichtslos.“

Mission: „Findet das Amulett der Treue und einen anderen Weg nach draußen.“

Der **Schatzkartenstapel** besteht aus den **Waffen**, **Gegenständen**, **Tränken** und **Zaubern** der **Stufen 1, 2 und 3**.

Fallen:

- Feuerfalle: Dies ist eine einfache magische Falle. Wird sie ausgelöst, erleidet der Held 1 lila Würfel an Schaden.
- Flammenschlag: Eine sehr mächtige magische Falle. Sie ist nur zu entdecken, wenn der Suchende 2 Augen würfelt. Wer die Falle auslöst, wird mit 1 lila + 1 roten + 2 orangen Würfeln angegriffen, wobei der SL einen Würfel noch werfen darf.
- Die Helden starten auf den mit X markierten Feldern.



Sarkophag A: Hier kann man den *Helm der Durchsicht* finden.

Tür B: Diese Tür ist aus Stein und kann nicht einfach so geöffnet werden. Sie öffnet sich automatisch, wenn alle 4 belebten Rüstungen besiegt sind. Dadurch ändert sich sofort die Initiativereihenfolge.

Raum C: Im Waffenregal steht der *Stern des Aufflammens*.

Raum D: Auf dem Alchimietisch steht der *Trank der koordinierten Verteidigung*.

Raum E: Diese Truhe enthält das *Amulett der Treue*. Im rechten Bücherschrank kann man einen *Schriftrollenbehälter* finden. Im unteren liegen die Zauber *Untote festhalten* und *Flammenschlag*. Dies ist der letzte Raum, der zum geheiligten Bereich gehört. Hinter der Geheimtür können sich Untote frei bewegen.

Geheimtür F: Diese Geheimtür kann nicht durch Suchen gefunden werden. Erst wenn jemand die Fliesen untersucht, findet er einen herausnehmbaren Stein, unter dem ein Knopf ist, welcher die Geheimtür öffnet.

Raum G: Wird die Tür zu diesem Raum geöffnet, spricht der Todesritter: „Seid begrüßt. Wir haben euch erwartet. Ich bin Ritter Heinrich Faulatem, und ihr seid des Todes.“

Die Helden gewinnen, wenn sie das *Amulett der Treue* haben, und alle überlebenden Helden im Außengelände stehen.

„Zerschmetterte Knochen und abgeschlagene Leichenteile fliegen durch die Luft, als ihr euch euren Weg durch die Untoten bahnt. Das Amulett der Treue ist gerettet. Es wird vielleicht in den kommenden Tagen das Schicksal des Kaiserreiches entscheiden.“