

### Schießpulver



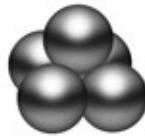
Das Schießpulver ist eine Entwicklung der Zwerge und wird benötigt, um die Pistole oder das Gewehr zu laden.

**reicht für 10 Ladungen**

*Preis : 100 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Bleikugeln



Mit den Bleikugeln wird die Pistole oder die Büchse geladen.

Angriff:

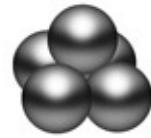
3 KW + garantierte Totenköpfe

**du erwirbst 5 Kugeln**

*Preis : 200 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Silberkugeln



Mit den Silberkugeln wird die Pistole oder die Büchse geladen.

Angriff:

3 KW + garantierte Totenköpfe (Werwölfe und Vampire + 2KW)

**du erwirbst 5 Kugeln**

*Preis : 400 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Pfeile



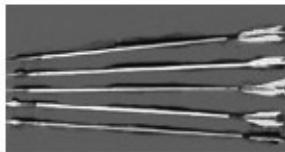
Diese Pfeile werden für den Kurzbogen und den Langbogen benötigt. Sie erlauben einen Angriff mit 2 Kampfwürfeln.

**Set besteht aus 5 Pfeilen**

*Preis : 30 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Gestahlte Pfeile



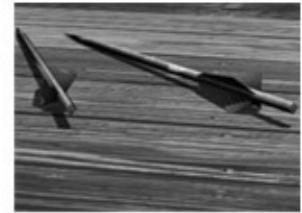
Diese Pfeile werden für den Kurzbogen und den Langbogen benötigt. Sie erlauben einen Angriff mit 3 Kampfwürfeln.

**Set besteht aus 3 Pfeilen**

*Preis : 50 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Bolzen



Diese Bolzen werden für die Armbrust benötigt.

Sie erlauben einen Angriff mit 3 Kampfwürfeln.

**Set besteht aus 5 Bolzen**

*Preis : 50 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Bolzen der Kraft



Dieser Bolzen wird für die Armbrust benötigt. Es werden 2 hintereinander stehende Kreaturen gleichzeitig angegriffen. Die Erste mit 3 KW, die Zweite mit 2 KW.

**Set besteht aus 1 Bolzen**

*Preis 50 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Bolzen des Feuers



Dieser Bolzen wird für die Armbrust benötigt. Er explodiert im Körper des Getroffenen. Der Getroffene verliert 2 KK und alle Kreaturen auf angrenzenden Feldern werden mit 2 KW angegriffen.

**Set besteht aus 1 Bolzen**

*Preis : 120 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Bolzen der sicheren Hand



Dieser Bolzen wird für die Armbrust benötigt. Der Getroffene verliert 1 Punkt KK. Er kann sich nicht verteidigen.

**Set besteht aus 1 Bolzen**

*Preis : 100 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

