

### Schleuder



Mit der Schleuder kann man jede Kreatur in Sichtweite mit 1 Kampfwürfel angreifen.

Preis : 100 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Dolch



Diese kleine handliche Waffe kann so manchem Helden das Leben retten. Er greift mit 1 KW an.

Preis : 100 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Wanderstab



Mit dem Wanderstab kannst du mit 2 KW angreifen. Er ermöglicht auch einen diagonalen Angriff.

Preis : 150 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Kurzschwert



Diese Waffe ist klein und handlich. Mit dem Kurzschwert kannst du mit 2 KW angreifen.

Preis : 150 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Degen



Der Degen ist eine sehr präzise Stichwaffe. Bei einem Angriff ist 1 Totenkopf garantiert, ein weiterer kann ausgewürfelt werden.

Preis : 250 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Handbeil



Das Handbeil ermöglicht dir einen Angriff mit 2 KW. Du kannst es auch werfen, aber dann ist es weg.

Preis : 150 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Morgenstern



Mit dem Morgenstern kannst du mit 2 Kampfwürfeln angreifen. Der Gegner darf sich aber nur mit -1 KW verteidigen

Preis : 350 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Lanze



Die Lanze erlaubt den Angriff mit 2 Kampfwürfeln. Sie kann auch diagonal eingesetzt werden.

Preis : 200 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Zweihandschwert



Bewaffnet mit dem Zweihänder greifst du jede Kreatur du mit 4 Kampfwürfeln an.

Preis : 600 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Langschwert



Mit dem Langschwert kannst du beim Angriff 3 Kampfwürfel werfen.

Preis : 300 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Kriegshammer



Diese Waffe ist so stark, das sie auf jeden Fall mit einem Punkt angreift.  
2 weitere Punkte können ausgewürfelt werden.

Preis : 450 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Klingenstab



Diese Waffe erfordert eine grosse Anforderung an Geschick und Wendigkeit. Mit ihr kannst du pro Aktion 2x mit 3 KW angreifen.  
Du darfst aber keine Rüstungen tragen.

Preis : 900 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Amazonenschwert



Dieses Schwert wurde von einer Amazonenschmiedin hergestellt. In der Hand einer Amazone wird es zu einer furchterregenden Waffe. Es erlaubt einen Angriff mit 5 Kampfwürfeln.

Preis : 1000 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Blutaxt



Die Blutaxt ist eine schwere und mächtige Waffe. Nur wenige Helden haben die Kraft diese Waffe zu führen. Sie erlaubt dir einen Angriff mit 5 Kampfwürfeln.

Preis : 1000 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Kampfaxt

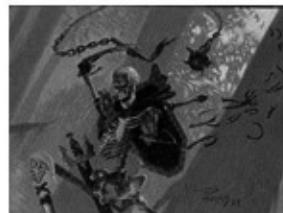


Mit der Kampfaxt darfst du mit 3 KW angreifen. Sie wird aber mit beiden Händen geführt.

Preis : 200 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Todesstern



Mit diesem Morgenstern kannst du alle Kreaturen (auch Helden) auf angrenzenden Feldern mit 3 Kampfwürfeln angreifen. Dieses gilt auch für diagonal angrenzende Felder. (Rundumschlag)

Preis : 800 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Streitaxt



Bewaffnet mit der Streitaxt greifst du jede Kreatur du mit 4 Kampfwürfeln an. Sie wird mit beiden Händen gehalten.

Preis : 600 Goldmünzen

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Kleiner Wurfring



Mit dieser Waffe darfst du mit 2 KW angreifen. Du kannst den Ring 5 Felder weit werfen (3 diagonal). In deiner nächsten Aktion kommt der Ring zu dir zurück. Fängst du ihn nicht, ist er weg. Stirbt das Monster bei dem Angriff bleibt der Ring an der Stelle liegen.  
*Preis : 300 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Grosser Wurfring



Mit dieser Waffe darfst du mit 4 KW angreifen. Du kannst den Ring 5 Felder weit werfen (3 diagonal). In deiner nächsten Aktion kommt der Ring zu dir zurück. Fängst du ihn nicht, ist er weg. Stirbt das Monster bei dem Angriff bleibt der Ring an der Stelle liegen.  
*Preis : 650 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Armbrust



Die Armbrust ist eine Fernkampf-Waffe, mit der man auf bis zu 10 Feldern Entfernung angreifen kann. Es sind 10 Bolzen dabei.

*Preis : 400 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Kurzbogen



Der Kurzbogen ist eine Fernkampf-Waffe, mit der man auf bis zu 8 Feldern Entfernung angreifen kann.

Es sind 10 Pfeile dabei.

*Preis : 250 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Steinschlosspistole



Nur wenige Helden beherrschen die hohe Kunst eine Pistole zu benutzen. Mit ihr kann man auf Sichtweite angreifen.

1 Totenkopf ist garantiert.  
(benötigt Schießpulver und Kugeln)  
(1. Aktion laden, 2. Aktion schießen)

*Preis : 1000 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Donnerbüchse



Die Donnerbüchse ist eine Waffe auf dem neusten Stand der Technik. Mit ihr kann man auf Sichtweite angreifen.

2 Totenköpfe sind garantiert.  
(benötigt Schießpulver und Kugeln)  
(1. Aktion laden, 2. Aktion schießen)

*Preis : 1500 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Langbogen



Der Langbogen ist eine Fernkampf-Waffe, mit der man auf bis zu 10 Feldern Entfernung angreifen kann.

Angriff: +1KW auf Pfeilwert

Es sind 10 Pfeile dabei.

*Preis : 350 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Zepter des Krieges



Dieses Zepter ist eine magische Fernkampf-Waffe, mit der man auf bis zu 10 Feldern Entfernung mit 2 Kampfwürfeln angreifen kann.

Manakosten: 1

*Preis : 500 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

### Zauberstab



Dieser Stab kann in den Händen eines wahren Zauberers zu einer tödlichen Waffe werden. Er greift mit 1 KW auf 10 Felder Entfernung an. Durch jeden Manapunkt erhöht sich der Angriff um 1KW.

Manakosten: 0-5

*Preis : 1000 Goldmünzen*

[www.HeroQuest.de](http://www.HeroQuest.de)

