

HEROQUEST

Alchemist



Du bist der Alchemist und kannst verschiedene Tränke brauen. Wegen deiner hellseherischen Fähigkeiten ist es dir möglich, pro Herausforderung 2 Räume deiner Wahl aufstellen zu lassen.

Angriff:

2 Würfel

Verteidigung:

2 Würfel

Tempo:

2 Würfel

Intelligenz: 5 Punkte

Körperkraft: 5 Punkte



Alchemist

- Sonderregeln -



Der Alchemist kann verschiedene Tränke brauen. Darum ist ihn erlaubt, am Anfang jeder Herausforderung im Alchemistenladen für die Hälfte des Preises bis zu drei Tränke zu erwerben, da er nur die Zutaten zu kaufen braucht.

Wenn er einen Raum betritt, in dem sich ein Alchemistentisch befindet, kann er diesen nach Zutaten durchsuchen. Um zu bestimmen, welche Zutaten er findet, würfelt er mit zwei normalen Würfeln (6W).

- würfelt er eine ungerade Zahl, findet er nichts.
- bei einer 2 findet er die Zutaten für einen Trank der Gesundheit
- bei einer 4 für einen Trank des Kampfes
- bei einer 6 für einen Trank der Energie
- bei einer 8 für einen Trank der Wiederherstellung
- bei einer 10 für einen Trank der Erfrischung
- bei einer 12 für ein Gegengift.

Sowohl für die Suche nach Zutaten, als auch für die Herstellung des jeweiligen Trankes, muss der Alchemist eine Runde aussetzen und darf daher weder ziehen noch kämpfen. Wird er angegriffen, darf er sich verteidigen, muss den gesamten Prozess in der nächsten Runde jedoch von vorne beginnen.