









	W6 · 10	2W6 · 10	20	25	25	50
50	50	100	10			
						Tapferkeit
Stärketrank	Immuntrank	Blitztrank	Heiltrank	Heiltrank	Manatrank	Manatrank
Zielwasser	Konzentration	Granithaut	Tapferkeit	Heilzauber	Heilzauber	

Karte	Bedeutung	Beschreibung
	Streunendes Monster	Der Suchende wird von einem streunenden Monster überrascht. Dieses greift ihn sofort einmal an. Die Runde (nicht nur die Aktion) des Suchenden ist beendet.
	Falle	Der Suchende verliert einen Punkt seiner Körperkraft. Seine Runde (nicht nur die Aktion) ist beendet.
	Goldfund	Der Suchende findet den Goldbetrag, der am oberen Rand ausgewiesen ist. Bei „W6·10“ und „2W6·10“ muss er allerdings eine Runde aussetzen. Sollte er bei der ersten Aktion seiner aktuellen Runde gesucht haben, so verfällt zusätzlich zum Aussetzen die zweite. Die gewürfelte Augenzahl (mit einem bzw. 2 W6) wird mit 10 multipliziert. Das Ergebnis ist der gefundene Goldbetrag.
	Nichts	Tja, das war wohl nichts ...
	Manabrunnen	Der Suchende erhält sofort die Hälfte seines Manas wieder, sofern dadurch nicht sein Maximalwert überschritten wird. Sollte er also sein Mana nur bis zur Hälfte oder darüber aufgebraucht haben, so ist er wieder voll
	Trank	Ein ganz normaler Trank, für den dieselben Regeln gelten, wie für einen gekauften.
	Spruchrolle	Eine ganz normale Spruchrolle. Die erforderliche Intelligenz ist der Ausrüstungstabelle zu entnehmen.
	Geweihtes Wasser	Wirkt gegen eine beliebige untote Kreatur. Kann als Fern- oder Nahwaffe gebraucht werden, auch diagonal. Die angegriffene Kreatur ist sofort tot.